



1.1.2. 画面構成 (インターフェース)

Drawingの基本的な画面構成と画面内の名称について学習します。

1 **ファイル**
※新規作成や開く・保存・閉じるなどプロジェクトファイルの操作が集約されています

2 **クイックアクセスツールバー**
※新規作成・開く・保存・元に戻す・やり直しなど頻繁に使用するツールが集約されています

3 **タイトルバー**

4 **メインメニュー**
※カテゴリ別にコマンドが集約されています

5 **ツールバー**
※アイコン表示されたコマンドが集約されています

6 **ウインドウタブ**
※複数開いているウィンドウを切り替えます

7 **ツリーメニュー**
※モード切替のためのウィンドウ・プロパティ・図面要素・情報タグなどに切り替えられます

8 **コマンドウィンドウ**
※コマンドを実行して作業の進行状況を確認できます

9 **作業空間**
※作図作業を行う空間です

10 **空間切り替えバー**
※作業空間とレイアウト空間の切り替えを行います

11 **ステータスバー**
※作図の補佐をするオプションが集約されています